

LED УЛИЧНИ ОСВЕТИТЕЛНИ ТЕЛА С ВИСОКА ЕФЕКТИВНОСТ 155 lm/W

Описание

Светодиодните улични тела серия **LUTDHN** успешно заменят съществуващите аналогични луминесцентни и натриеви тела, при което се постига висока икономия на електроенергия. Използвани са драйвери и светодиодни чипове от висок клас, които осигуряват дълъг и надежден експлоатационен период. Оптичната система е изградена чрез оптика на всеки светодиоден чип. Тялото е с **5 години гаранция**.

Предимства

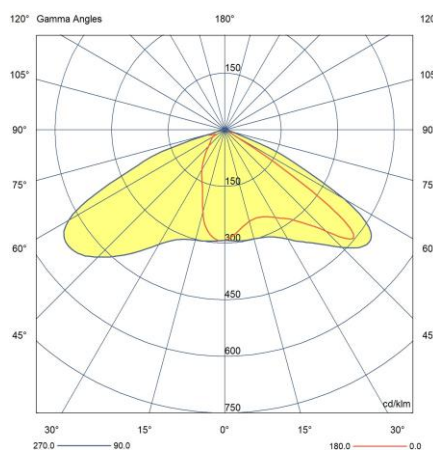
- Висока ефективност **> 155 lm/W**
- Светодиоди **PHILIPS LUMILEDS**
- Специално разработен **фланец Ø65 mm** от лят алуминий позволява монтаж на стена или **стълб Ø60** и регулиране ъгъла на монтаж в широки граници **90° до 270°**
- Високотехнологичен интегриран драйвер
- Възможност за предварителна настройка на точно определена мощност (по заявка)
- Без пулсации на светлината
- Оптична система от поликарбонат на всеки светодиоден чип създава асиметрично разпределение на светлината тип **IESNA T3A (150x90°)**. Поликарбонатът притежава уникална по характер комбинация от механична **здравина и UV устойчивост**
- Прахово боядисан корпус от лят алуминий осигурява механична здравина, корозионна устойчивост и ефективно охлаждане
- Компактни размери, олекотен и изчистен дизайн, който спомага за самопочистване на тялото (не задържа прах и замърсявания)
- Висок клас на защита срещу проникване на прах и влага **IP66**
- Вградена защита от пренапрежение до **6 kV**
- Индекс на удароустойчивост **IK08**
- Фактор на мощността **DF>0.9**
- Индекс на цвето предаване **CRI>70** (80 опционално)
- Цветна температура: **4000K**
- Брой цикли на комутация: **>30000**
- Време на спад на светлинния добив с 20%: **>50000h**
- Дълъг гаранционен срок – **5 години**

Приложение

- Улично осветление
- Паркинг осветление
- Парково осветление
- Осветление на алеи

Технически параметри

Арт. №	Напрежение	Мощност	Светлинен поток	Размери L/W/D	Фланец	Енергиен клас
LUTDHN4040	220-240 V AC	40W	6200 lm	520/180/100 mm	Ø 65 mm	



Светлоразпределение тип Т3А